



## Sateenkaarivargaat

### SISÄLLYSLUETTELO

#### PELIOHJEET

Tehtävä  
Ohjauksesta

#### YLEISET ONGELMATILANTEET

Videot nykivät  
Videokuva on vääristynyt  
Äänet naksuvat tai kuuluvat liian hiljaa/lujaa  
Peli pysähtelee hetkellisesti

#### TEKNISIÄ HUOMAUTUKSIA

Näyttötila  
Kiintolevytila  
DirectX-ajurit ja Intelin RSX-äänilaajennos  
Muistiasetukset  
Levyvälimuisti  
Videoasetusten muuttaminen

#### TEKIJÄT

#### YHTEYSTIEDOT

### PELIOHJEET

#### Tehtävä

Tehtäväsi on pelastaa sateenkaari keräämällä ja palauttamalla rahapadasta anastetut 100 lanttia. Tarkkaile rahatilannettasi!

Voit siirtää rahaa turvaan Kultapossuun tai käyttöön Leo Leijonan kukkaroon. Hiiren vasemmalla korvalla voit siirtää rahaa lantin kerrallaan, oikealla viisi lanttia.

Kun olet päättänyt, miten paljon käteistä pidät lompakossasi kuluvalle heittovuorolla, heitä lantia liikkuaaksesi kartalla.

Muista, että voit siirtää rahaa uudelleen possusta lompakkoon tai päinvastoin, vasta siirrettyäsi uuteen ruutuun kartalla.

Onnea matkaan!

## Ohjauksesta

Matkalla Kultapossu ja Leo Leijona joutuvat suoriutumaan erilaisista tehtävistä. Kaikkia tehtäviä ei ohjata hiirellä, vaan tarvitset myös tietokoneesi *näppäimistöä*. Seuraavassa lista tehtävistä ja niiden käyttämistä ohjaimista:

TEHTÄVÄ	OHJAIN
Käpydisko	Nuolinäppäimet
Luontopolku	Hiiri
Pensaslabryntti	Nuolinäppäimet (vain pakki puuttuu)
Sananjalat	Kirjainnäppäimet (aakkoset)
Tukkijoki	Vasen ja oikea nuolinäppäin

Matkan aikana toimivat myös jatkuvasti seuraavat näppäimet:

NÄPPÄIN	TOIMINTO
ESC	Tauko/jatka (kun haluat pitää pikku paussin)
Välilyöntinäppäin	Katkaise repliikki (kun haluat kiiruhtaa eteenpäin)

Hiiren klikkaus sarjakuvan aikana ohittaa koko sarjakuvan. Harakkaa klikkaamalla voit luopua leikistä, ja kysymysmerkki antaa pienen peliohjeen, jos tilanne vaikuttaa oudolta.

## YLEISET ONGELMATILANTEET

### Videot nykivät

Alku- ja loppuanimaatioiden nykiminen tai äänen katkeilu voi olla oire liian hitaasta näytönohjaimesta, CD-ROM-asemasta, prosessorista tai niiden yhdistelmästä.

Seuraavat kolme kohtaa voivat auttaa video-ongelmien poistamisessa:

1) Tarkista, että todellakin käytät suositeltua **256-värin** näyttötilaa. Peli käyttää Smacker Video -tekniikkaa, joka on optimoitu juuri 8-bittisille näyttötiloille. Animaatiot saattavat tahmata nopeallakin

laitekoonpanolla, mikäli käytät tuhansia (High Color, 16-bittinen) tai miljoonia (True Color, 24-bittinen) värejä.

WINDOW 95: Ohjauspaneeli -> Näyttö -> Asetukset -> Väripaletti -> 256 väriä.

WINDOWS 3.1: Käytä näytönohjaimen omaa ohjauspaneelia.

2) Vaikka CD-ROM-asemasi ilmoitettu pyörimisnopeus olisi vaadittu kaksinkertainen, saattaa sen todellinen tiedonsiirtonopeus jäädä alle 300 Kt/s. Tarkista, että CD-ROM-asemasi ajuri käyttää 32-bittistä osoitusta ja että Apuvälimuistin koko ja Optimoi käyttötapa -asetukset vastaavat asemasi ominaisuuksia. *Windows 3.1x*-käyttäjää kehoitetaan käyttämään levyvälimuistiohjelmia, kts. Levyvälimuisti.

3) Näytönohjaimesi ajuri saattaa olla liian hidas. Käytä aina uusimpia ajureita. Peli tukee *DirectX*-laajennusta ja pyrkii käyttämään sitä. Mikäli koneessasi on puutteellisesti asennettu tai näytönohjaimesi kanssa epäyhteensopiva *DirectX*-versio, saattaa animaatiossa esiintyä ongelmia. Kts. Videoasetusten muuttaminen. *Windows 3.1x*-käyttäjien tulee huomioida, että vaikka pelin voi käynnistää suoraan ALOITA.EXE:stä, tulee ohjelma aina ensin asentaa koneelle tarpeellisten WinG-laajennusten aktivoimiseksi.

### **Videokuva on vääristynyt**

Mikäli videokuva on vääristynyt, videon sijaan monitorissa näkyy vain palkkeja tai kuvaruutu pimenee täydellisesti videoiden ajaksi, saattaa olla, ettei monitoristasi löydy valmiita asetuksia videon käyttämään näyttötilaan (640 x 480 kuvapistettä). Mikäli et osaa tai voi virittää monitoriasi tarvittuun näyttötilaan, voit estää peliä vaihtamasta näyttötilaa videoiden ajaksi. Kts. Videoasetusten muuttaminen.

### **Äänet naksuvat tai kuuluvat liian hiljaa/lujaa**

Videoääntä selvästi hiljaisemmat/voimakkaammat äänitehosteet ja musiikki, naksunta tai katkeilu voivat olla oireita epäyhteensopivista tai vanhoista äänikorttiajureista. Käytä aina uusimpia ajureita.

### **Peli pysähtelee hetkellisesti**

Kannettavissa tietokoneissa ja joillakin huippunopeilla CD-ROM-asemilla (yli 20-nopeuksinen) uuden repliikin tai kuvan ilmestyminen saattaa silloin tällöin kestää normaalia kauemmin. Ilmiö johtuu joidenkin CD-ROM-asemien taipumuksesta mennä nopeasti ns. "torkkutilaan". Pienoinen viive syntyy, kun CD-ROM-asema kiihdyttää itsensä takaisin lukunopeuteen. Käyttäytyminen on valitettavaa, mutta rakenteellista, ja esiintyy identtisenä myös muita CD-ROM:ja selattaessa. Joidenkin CD-ROM-asemien "torkku-aikaa" voi säätää erillisellä apuohjelmalla.

## **TEKNISIÄ HUOMAUTUKSIA**

## Näyttötila

Ohjelmaa suositellaan käytettäväksi joko 640x480 tai 800x600 ja 256 väriä grafiikkatilassa. Suuremman värimäärän tai resoluution käyttäminen saattaa hidastaa pelin toimintaa huomattavasti.

## Kiintolevytila

Vaikka Sateenkaarivarkaat-peliä ei tarvitse asentaa *Windows 95* -käyttöjärjestelmän alla, ja sen asennuskin vie vain muutamia kymmeniä kilotavuja, tarvitsee peli kuitenkin ajon aikana noin kymmenen megaa vapaata levytilaa kiintolevyn Windows-osiolta. Jos siis havaitset ongelmia pelin käynnistymisessä, tarkista vapaa levytila Resurssienhallinnasta, ennen kuin alat etsiä muita syitä.

## DirectX-ajurit ja Intelin RSX-äänilaajennus

Macromedia Director 6.0.2 ei ole täysin yhteensopiva kaikkien *Windows 95*:n DirectX-ajurien kanssa. Esimerkiksi videoääntä selvästi hiljaisemmat/voimakkaammat äänitehosteet ja musiikit voivat olla oire jonkin muun ohjelman asentamista epäyhteensopivista DirectSound-ajureista.

Napsuvat tai katkeilevat äänet voivat johtua liian vanhasta RSX 3D-äänilaajennuksesta. Käytä uusimpia laiteajureita.

## Muistiasetukset

Sateenkaarivarkaat-CD-ROM, kuten useat muutkin Windows-ohjelmat, vaati toimintaansa *näennäismuistia*. Näennäismuistia tulee olla vähintään yhtä paljon kuin keskusmuistia (RAM). Esimerkiksi 16 Mt:n kokoonpanolla näennäismuistia tulee olla vähintään 16000 kilotavua. Koneesi näennäismuistiasetukset voit tarkistaa ohjauspaneelin (Control Panel) 386-tila (386 Enhanced) -asetuksista. *Windows 95* huolehtii yleensä automaattisesti virtuaalimuistin hallinnasta.

## Levyvälimuisti

Levyvälimuistin (esim. SMARTDRV) käyttö *Windows 3.1x*:ssä on suositeltavaa, sillä se nopeuttaa huomattavasti pelin käyttöä. Varmista, että käyttämäsi välimuistiohjelma puskuroi myös CD-ROMia.

## Videoasetusten muuttaminen

Mikäli koneesi ei jostakin edellä mainitusta tai mainitsemattomasta syystä tunnu tulevan toimeen videoiden kanssa, voit muuttaa pelin videoasetuksia seuraavasti:

- 1) Käynnistä peli.
- 2) Juuri, kun ruutu on mennyt kokonaan mustaksi, paina V.
- 3) Pääset pelin videoasetuksiin, jossa näet kolme ruutua:

*Poista* pukki *täyskuva*-ruudusta, mikäli videokuva on vääristynyt tai monitorisi sekoaa videoiden ajaksi. Asetuksen poisto estää peliä vaihtamasta näyttötilaa videoiden ajaksi.

*Poista* pukki *kiihdytetty*-ruudusta, mikäli videot eivät toimi, saat niistä virheilmoituksia tai niissä esiintyy omituisia häiriöitä. Asetuksen poisto estää peliä käyttämästä mahdollisesti väärin asentuneita tai epäyhteensopivia DirectX- tai WinG-laajennuksia.

*Laita* pukki *ei videota* -ruutuun, mikäli ratkaisematon epäyhteensopivuusongelma estää sinua pääsemästä videoiden ohi itse peliin. Ei videota -rasti poistaa vain alku- ja loppuanimaatiot, muuten peli toimii normaalisti.

4) Klikkaa lopuksi *OK*.

Muista, että asetukset *eivät* jää voimaan, vaan sinun on määriteltävä ne uudelleen, mikäli poistut välillä pelistä.

## **TEKIJÄT**

### **Mediayhtiö Sansibar Oy**

Projektipäällikkö	Sari Sippola
Suunnittelu ja käsikirjoitus	Henri Roth Jari Majanen
Ohjelmointi	Henri Roth
Grafiikka ja animaatiot	Jari Majanen
Hahmomallinnus	Jari Majanen
Animaattori	Jouni Malinen
Äänet ja musiikki	Antti Seppänen
Dialogin käsikirjoitus ja ohjaus	Henri Roth
Näyttelijä	Ola Tuominen
Studioäänitys	Antti Suomalainen

Pakkaus

Jari Majanen

Luemut-tiedosto

Henri Roth

## **Leonia Oyj**

Työryhmä

Veera Alhonen  
Ari Häll  
Sirpa Kuoppala  
Irmeli Lillomäki  
Jukka Peltonen  
Rita Talvensaari

## **Muut**

Pelitestajat

Antti Seppänen

Anja  
Emilia  
Joonas  
Juho  
Jukka  
Kimmo  
Marko  
Mika  
Minna  
Niklas  
Päivi  
Saija  
Sami  
Sanna  
Sari  
Sonja  
Rita  
Timo

Kiitos

Klaus Oesch  
Kukkakauppa Blommari  
Johanna "Alkukirjainkukka" Heikkilä  
Enkelit

**YHTEYSTIEDOT**

**Leonia Oyj / Kultapossukerho**  
[www.leonia.fi/kultapossu](http://www.leonia.fi/kultapossu)

**Mediayhtiö Sansibar Oy**  
Aleksis Kiven katu 24B  
33200 TAMPERE  
E-Mail: [sateenkaarivarkaat@sansibar.fi](mailto:sateenkaarivarkaat@sansibar.fi)  
Käy verkkosivuillemme: [www.sansibar.fi](http://www.sansibar.fi)